# **Solución Guía para la documentación**

# **de proyectos de software**

**Definición general del proyecto de software**

La aplicación se llama UPLINE, en español línea arriba, haciendo referencia a que será una red social dirigida a los desarrolladores de software, en donde podrán hablar, opinar y compartir fragmentos de código que puedan ser útiles para otros programadores. Y a su vez, contara con una sección dirigida al sector laboral en la cual empresas harán parte de la comunidad y se podrán establecer relaciones laborales por medio de la aplicación.

Nuestro objetivo principal es desarrollar una aplicación la cual permita socializar diferentes aspectos del ámbito cotidiano del programador, en el que se pueda interactuar sobre diferentes problemas que surgen día a día y/o programas que ya están realizados. De una manera tan sencilla y eficiente que pueda ser el puente de oportunidades de aprendizaje y laborales para personas del mismo gremio.

La aplicación será dirigida para todas las personas que se empleen e interactúen en el entorno del desarrollo de software, teniendo en cuenta los usuarios que están comenzando en este entorno y las que ya hacen parte de él y además a las empresas de desarrollo existentes en el mercado.

**Especificación de requerimientos del proyecto de software**

**Requisitos generales:**

* Para hacer parte de la red social el usuario debe completar correctamente un formulario de registro en el cual se piden sus datos básicos que nos permiten conocer su información personal y poder validar su adaptabilidad en la aplicación.
* La aplicación permitirá a cualquier usuario desarrollador realizar una publicación con el tipo de contenido que el desee siempre y cuando no infrinja las normas y términos de privacidad.
* El perfil del desarrollador brindará la información que el usuario haya suministrado en el momento de su registro, luego, siendo esta mostrada a los demás usuarios y diferentes empresas que ingresen al perfil, y en el que también encontraran las publicaciones realizadas y los trabajos desarrollados.
* El perfil de la empresa mostrara la información, la cual fue brindada por la misma en el momento de hacer parte de la comunidad, siendo esta de forma clara para aumentar su nivel de fiabilidad y darles seguridad a nuestros usuarios desarrolladores en la hora de contactar con la misma.
* El chat entre usuarios (bien sea entre desarrolladores y empresas) será únicamente de modo textual permitiendo una mejor optimización de la aplicación y una comunicación más clara.

**Requisitos funcionales:**

* El usuario ingresará sus datos principales para completar el registro. La aplicación realizará una autenticación de estos y los debe registrar en la base de datos de la red social.
* La aplicación luego de guardar los datos, realizará una presentación de bienvenida al nuevo usuario y guiarlo por la red social indicando para que sirve cada elemento que se muestre en pantalla.
* Generará automáticamente un id de usuario y con este poder realizar la búsqueda de datos del nuevo usuario y así poder crear un perfil inicial del desarrollador.
* La aplicación pedirá una validación de los datos del nuevo usuario, dándole a elegir como desea que esto se realice, ya sea por medio de correo electrónico o un numero celular.
* La aplicación mostrará las publicaciones de todos los usuarios a los que sigue el usuario principal y así ver la actividad de los desarrolladores.
* El usuario puede comentar la publicación, o en caso de que infrinjan las normas y términos de privacidad poder denunciar esta publicación.
* El usuario aparte de ver publicaciones puede subir una ya sea de tipo texto o de tipo gráfico y la aplicación debe subirla en tiempo real y al mismo tiempo almacenarla en la base de datos con la información necesaria acerca de la publicación.
* Al haber subido el usuario una publicación esa publicación también se mostrará en su perfil por ende la aplicación debe actualizarse en cada instante para que esta publicación pueda aparecer en su perfil.
* En el modo de publicaciones para las empresas las publicaciones serán de tipo que se pueda ver los perfiles de los desarrolladores que han sido más virales en los últimos días y por qué han destacado
* La aplicación tomará todos los datos encontrados en la base de datos del usuario y estos datos se verán reflejados en la sección del perfil en donde cada uno estará clasificado de forma apropiada para que se pueda ver claramente su información entre las cuales están datos personales, las publicaciones que ha realizado, a qué personas sigue, qué persona lo siguen y en qué temas se destaca.
* La aplicación organizará las publicaciones en base a la fecha que se realizó, empezando por las más recientes hasta las más antiguas y a su vez le permitirá tanto al usuario como a la persona que esté viendo el perfil, acceder a cada publicación y ver qué impacto ha tenido con la comunidad.
* En la sección del perfil habrá un botón de configuración en donde el usuario puede hacer una actualización de sus datos y cómo quiere que se maneje el contenido de su perfil o el caso tal de que no esté satisfecho con la aplicación pueda cancelar su cuenta por un tiempo hasta que ésta sea abierta de nuevo o eliminada totalmente.
* La aplicación deberá tomar la información encontrada en la base de datos de la empresa para así poder mostrar su información correspondiente a datos legales, su ubicación, un teléfono de contacto y el nombre de la persona encargada del manejo del perfil de la empresa.
* En el perfil de la empresa se mostrará todas las reseñas que dejan los demás programadores que ya han colaborado con esta. En caso tal de que no haya reseña alguna, la aplicación debe mostrar un perfil básico de la empresa.
* La aplicación llevará un registro almacenado de los mensajes que hay entre la interacción de dos usuarios y permitir que los mensajes sean en tiempo real y evitar que haya tardanzas en el envío del mensaje
* La aplicación también llevará un registro del nombre de las personas que están interactuando y a las cuales se le genera un chat.
* La aplicación permitirá ver la hora y el día en el que fueron enviados los mensajes por parte de ambos usuarios en los que hubo una interacción.
* La aplicación está limitada solamente enviar mensajes de tipo texto ya que la finalidad del chat es que se ha usado para contactar otros usuarios

**Alcance del proyecto**

En medio de la comunidad conformada por desarrolladores de software se ha notado la ausencia de un entorno de interacción social en el cual cada integrante de esta pueda relacionarse y contribuir a un aprendizaje colectivo.

La aplicación será una red social que cumplirá las funcionalidades básicas de esta satisfaciendo las necesidades del usuario, siendo estas, publicar contenido, interactuar con el contenido de las publicaciones y relacionarse con otros usuarios.

El contenido que se visualizará en las publicaciones será orientado a la estructura del código o una publicación habitual, a estas publicaciones se les podrá dar una reacción para no dejar de lado el sentido social, además tendrá una mensajería instantánea que fuera de lo comúnmente conocido, a su vez brinda una comunicación directa con una determinada empresa reforzando la relación empresa-desarrollador.

La aplicación estará lista para ser expuesta en el momento en el que se cumplan las funcionalidades básicas de la red social y además se complete el desarrollo de la mayoría de los requerimientos funcionales y así podremos determinar que las condiciones de uso de la aplicación son aptas para ser usada.

La misión de elaboración de este proyecto es cumplir con la totalidad de las funcionalidades planeadas y lograr construir una aplicación desarrollada en casi su totalidad, sin embargo, las expectativas en cuanto a la entrega son alcanzar a desarrollar una plataforma mínimamente funcional que cumpla con los procesos básicos que se espera tener en la aplicación.

El tiempo estimado de desarrollo de la aplicación de la red social es 2 meses y medio en el cual va incluido el desarrollo y las pruebas.

**Especificaciones de procedimientos**

**Herramientas utilizadas:**

* Visual studio code
* Mysql
* Framework ionic
* Postman
* Visual studio

Algunas de estas herramientas o IDE podrían variar en el transcurso de la realización de la aplicación.

**Requisitos no funcionales:**

* El sistema mostrará unas ventanas de bienvenida donde se haga una presentación corta de la red social.
* El sistema verificará que ingrese correctamente los datos el usuario y que mientras los ingrese haga una revisión de ellos, en caso tal de que no se ingresen como son, o falte algo, el sistema debe notificarlo al nuevo usuario.
* Luego de ingresados los datos, y registrado el usuario, el sistema mostrará un corto tutorial de para qué sirve cada parte de la red social
* El sistema debe enviar un correo de notificación, al correo proporcionado por el usuario, para informarle de que se acabó de unir a la red social.
* Si hace falta algún dato necesario para el perfil desarrollador o empresa, la aplicación deberá solicitarlo al usuario para que proceda a completar su información.
* La aplicación mostrará el autor y la fecha de la publicación y así el usuario pueda acceder al perfil de la persona que realizó esta
* La aplicación organizará las publicaciones, de las más relevantes a las menos, al igual que organizarlas de la más nueva a la más antigua.
* La aplicación llevará un conteo de las reacciones, comentarios y cuantas veces han sido compartidas las publicaciones
* La aplicación permitirá copiar texto de las publicaciones que haya.
* Las publicaciones en interfaz gráfica deben ir en el siguiente orden, en la parte superior izquierda la imagen, el nombre de quien publica y al lado su usuario, y a la derecha hace cuanto hizo esta publicación. Debajo irá el contenido de la publicación, y en el pie de la publicación estará todos los datos relacionados con las reacciones y la interacción de los usuarios con la aplicación (comentarios y veces que se compartió)
* Si el usuario es nuevo, la aplicación solicitará que este llene datos tales como la foto de perfil y un dato de contacto para que su perfil se muestre más verdadero y generar confianza a los demás usuarios de la aplicación.
* Los datos actualizados se reflejarán inmediatamente en el perfil al igual que con las publicaciones, después del cambio y además deben quedar actualizados también en la base de datos
* La aplicación será capaz de soportar al menos más de 500 publicaciones por usuario desarrollador
* En la interfaz gráfica del perfil desarrollador, se debe organizar de la siguiente forma, en la parte izquierda debe ir el icono de la foto, a su lado, el nombre y la descripción del perfil en donde se detallará mejor en que programas, frameworks o lenguajes se destaca, debajo de esto se verá la cantidad de seguidores y seguidos. Abajo irá el número de cuantas publicaciones hay, con cuales ha interactuado, y una ventana de reseñas por parte de las empresas, y debajo de esto, sus publicaciones.
* La aplicación va a solicitar el nit de la empresa, mientras lo guarda deberá también verificar que si sea un numero correcto y posiblemente existente.
* Las reseñas de la empresa se darán en base a una calificación por estrellas, donde 1 es mala y 5 muy buena, estas reseñas se muestran a los programadores que accedan al perfil de alguna empresa y las reseñas deben ir organizadas de mejor a peor.
* Si se le da clic a el número de contacto que tiene el perfil de la empresa, este debe llevarlo a el teclado telefónico y ya el usuario decide si quiere realizar la llamada a la empresa, o guardar el número.
* La aplicación permitirá enviar varios mensajes a una persona, pero también debe verificar que esos mensajes no sean de tipo spam para que no generar incomodidad a la persona que recibe esos mensajes.